



Bewijs het maar!

Proefjes en de genezing van Bartimeus



Dit is het sciencefeest! Ingrediënten zijn: proefjes, samenwerken in teams, het verhaal van Bartimeus, toetjesbuffet en een gebedshoek met stenen en een bak water! Met dit feest laat je de wonderbaarlijke kant van God zien, de God waarbij je je zorgen kan neerleggen. Ook breng je gezelligheid en stimuleer je samenwerken in teams.

Voorbeeldprogramma

Tijd	Activiteit
15.00 - 15.10 uur	Inloop met thee, koffie, limonade en koek
15.10 - 15.15 uur	Inleiding
15.15 - 15.45 uur	Proefjes
15.45 - 16.05 uur	Pauze
16.05 - 16.15 uur	Verhaal/praatje
16.15 - 16.45 uur	Proefjes
16.45 - 17.00 uur	Afsluiting en bekendmaking van de winnaar

Aankleding

De zaal is opgedeeld: vooraan een podium met een grote tafel, tafels eromheen met maximaal 6 stoelen per tafel (zo heb je gelijke teams). Op de tafels staan schalen met koekjes. De mensen die binnenkomen kunnen wat te drinken halen bij de bar. Tot het programma begint is er tijd om bij te kletsen en het is leuk om op de tafels wat puzzeltjes neer te leggen. Bijvoorbeeld van die puzzels waarbij je een ring los moet maken.

Tip:

Bij de Action kan je ijzeren puzzeltjes voor 60 of 70ct kopen, die kunnen mee naar huis!

Het podium ligt vol benodigdheden voor de proefjes die je allemaal gaat doen. De zaal kan je aankleden naar het thema. Denk aan witte tafelkleden, posters met formules en schema's, schoolborden met rekensommen, reageerbuisjes, pipetten.

Inleiding en de proefjes

Het feest wordt geleid door twee 'professors' die allerlei proefjes doen. Trek ze witte jassen aan, zet ze veiligheidsbrillen op, ontploft haar mag. Tien minuten na de officiële starttijd van het feest doen ze de inleiding:

"Vandaag gaan we onwaarschijnlijke dingen zien en doen. We gaan door speelkaarten klimmen, we gaan erachter wanneer cola het snelst rolt en we gaan horen over wonderen. Fijn dat jullie er allemaal zijn om dit met ons te ontdekken!"

Leg hierna uit wat er gaat gebeuren. Bij de proefjes moeten de teams de uitkomst van een proefje raden, of het zelf uitvoeren. Als de teams moeten raden, zorg dan voor meerkeuze vragen aan het eind van elk proefje. Op de tafels liggen dan al A-, B- en C-blaadjes klaar (of drie verschillende kleuren). Door die omhoog te houden, kunnen ze stemmen. Hiermee kunnen ze punten verdienen. Schrijf na elk proefje op hoeveel punten ieder team heeft verdiend. Het team die aan het eind de meeste punten heeft, wint een slagroomtaart. Maak er een spannende en positieve uitslag van. *'Alle teams hebben het heel goed gedaan, maar er kan er maar één de winnaar zijn van deze overheerlijke taart.'*

Er zijn twee blokken van een half uur voor de proefjes. Het ligt aan welk proefje je doet, maar reken ruim de tijd. Voor een overzicht met proefjes kan je kijken op www.proefjes.nl. Ook zijn er verschillende boeken met proefjes te vinden, bijvoorbeeld Simon Dupee met 'Proefjes voor de jeugd' of '250 proefjes voor de jeugd' van Jan Willem van Besouw & Wil Wouterse

Toetjesbuffet!

In de pauze is er natuurlijk iets lekkers te eten: een toetjesbuffet! Het is vrolijk, ziet er leuk uit, smaakt lekker en leent zich uitermate goed om sterretjes in te steken voor een extra feestelijk effect! Haal veel (bijv. Mona) puddingen en leg ze op verschillende bordjes en zet ze allemaal op een tafel waar iedereen heen kan lopen.

Tip:

In die puddingen zit gelatine, dat mogen moslims niet hebben. Zorg ook voor toetjes waar dit niet in zit!

Verhaal (Marcus 10:46-52)

Vandaag komt de wonderbaarlijke kant van God aan bod. Het gaat over Bartimeus die genezen wordt door Jezus. Ga ervan uit dat de mensen die naar je luisteren het verhaal niet kennen. Ze weten niets van de rondtrekkende Jezus, of de cultuur van toen. Vertel het dus echt als een verhaal, alsof je erbij was en geef de luisteraar genoeg informatie om zich in te leven! Omschrijf de omgeving, vertel over Jezus en dat er altijd heel veel mensen bij hem waren en hoe het was voor een bedelaar om langs de weg te zitten.

Gebruik tijdens het verhaal een beeldende methode. Zorg voor een grote glazen vaas (eentje waar je dus doorheen kunt kijken). Vul deze met water. Tijdens je verhaal vertel je dat Bartimeus blind was. Vervolgens giet je wat inkt in het water en roer, zodat het zeer donker wordt.

(Tip: Je kunt hiervoor gewoon een vulling van een vulpen gebruiken. Knip die wel van tevoren door, anders spet het op je handen en zit je helemaal onder!)

Vervolgens vertel je hoe hij naar Jezus roept en hoe Jezus tot hem spreekt. Terwijl je vertelt dat Jezus Bartimeus genas, voeg je bleek toe aan het water en roer je tot het water weer wit kleurt.

Aan het eind van het verhaal leidt je de gebedshoek in. Neem een lege vaas en vraag aan het publiek hoe je deze zo vol mogelijk krijgt met stenen, kiezels, zand en water. Uiteraard kun je het meeste er in kwijt wanneer je eerst de grote stenen er in doet, vervolgens de kiezels, daarna het zand, en als laatst het water. Alleen dan krijg hem zo vol mogelijk.

Leg uit dat je soms eerst de grote stenen in je leven moet aanpakken voor je aan iets anders toekomt. Vertel dat er bij God altijd ruimte voor je is. Daarna kun je de bedoeling van het gebedshoekje uitleggen.

Gebedshoek

Zorg voor een vaas met water. Bij het gebedshoekje leg je een stapel vol kiezels. Deze kunnen mensen in hun hand nemen. Hierbij kunnen ze denken aan een persoon of een gebeurtenis in hun leven welke ze bij God willen brengen. Ze denken hier kort een moment aan en vervolgens laten ze het steentje in het water vallen en zo laten ze hun zorgen bij God achter.

Leg een duidelijke instructie neer. Zet hierin: 'Je kunt.....'. Het is natuurlijk geen verplichting. Een voorbeeld hiervan kun je vinden op de site.

Tip:

Je kunt als extra aankleding een mooie poster van Jezus ophangen, en een paar kaarsen aansteken.

Benodigdheden

Voor het feest

Thee, koffie, limonade
Koeken
Puzzeltjes
Slagroomtaart
Twee witte doktersjassen
Twee veiligheids brillen
De benodigdheden voor de proefjes (zie de site!)
Verdere aankleding

Voor het verhaal

Glazen vaas
Inkt
Bleek

Voor de pauze

Heel veel toetjes!
Ijsfonteinjes of sterretjes
Slagroom
Chocolade voor in de toetjes

Voor de inleiding van de gebedshoek

Glazen bak
Grote stenen
Kiezels
Zand
Water

Voor de gebedshoek

Bak water
Steentjes
Instructie
Evt: Mooie Poster
Evt: Kaarsen en aansteker